|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Juego: | Coffe wars | | |
| Selling Point del juego (140 caracteres): el valor agregado de este juego es la mezcla de la acción además del absurdo y la comedia ya que los mismos elementos de este se prestan para el disfrute de una comedia negra a través de animaciones estilo cartoon. | | | |
| Plataformas del Juego | | Audiencia | Género |
| Consolas portátiles y PC | | El target de este juego seria la población más joven entre 13 y 20 años. | Shooter 2D con toques de jugabilidad emergente gracias a los objetos y sus interacciones. |
| Concepto General del Juego (¿Qué hace el jugador en el juego?, ¿cuáles son sus objetivos?) | | | |
| En este videojuego se da la opción de pasearse por distintos tópicos de la cultura popular como los es, el luchar con zombies, extraterrestres y monstruos variados con temática de café.  Todo esto con el objetivo de devolver el café a la humanidad luchando, adquiriendo mejoras y armas en el camino. | | | |
| Breve Reseña de la Historia del Juego o Motivación del ¿Por qué? de las acciones del jugador. | | | |
| Ya que en el planeta de ciertos extraterrestres el mejor material para hacer funcionar su tecnología es el café, lo que hace que viajen por todo el universo para encontrar un planeta con café y engañar a los habitantes de este planeta con un café que los convertirá en monstruos y zombies, y no noten que el café ya no está. | | | |
| ¿Cómo es el look del juego? | | | |
| El look del juego será estilo cartoon para hacer énfasis en la comedia y no en la visceralidad tomando como referente metal slug. | | | |
| ¿Cuáles son las mecánicas principales del juego? | | | |
| Las mecánicas principales del juego son:  Plataformas con desafíos  Enfrentamiento de enemigos por medio de ataques de distancia y melee  Jugador con distintos tipos de poderes a desbloquear y movimientos a potenciar | | | |
| ¿Cómo se interactúa con otras personas en el juego? | | | |
| A través del multi-jugador cooperativo local para 2 a 4 players | | | |
| ¿Cómo es el mundo en donde ocurre el juego? | | | |
| Es igual que la tierra actual pero con personas convertidas en zombies por causa del café falso e invadido secretamente por extraterrestres que desean eliminar la humanidad y cocechar su café. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre del Juego: | bocaditos | | |
| Selling Point del juego (140 caracteres): Es un juego de celular, que tiene una dinámica rápida y adictiva, que permite al jugador reintentar cada nivel de forma continua y desafiante. | | | |
| Plataformas del Juego | | Audiencia | Género |
| Android e IOS | | El target de este juego será de 4 años hacia adelante que cuenten con un dispositivo móvil o portátil. | Acción |
| Concepto General del Juego (¿Qué hace el jugador en el juego?, ¿cuáles son sus objetivos?) | | | |
| El jugador es un ingrediente que intenta escapar de un cheff, que requiere cocinar para sus comensales. Su objetivo es lograr escapar de su destino de convertirse en comida y conseguir la mayor cantidad de condimentos para lograr desbloquear otro tipo de ingredientes con distintas habilidades y formas. | | | |
| Breve Reseña de la Historia del Juego o Motivación del ¿Por qué? de las acciones del jugador. | | | |
| El ingrediente sabe su destino y decide evitarlo, para esto debe correr y no permitir que lo capturen. Cada intento es más fuerte y tendrá más aliados que ayudan en su misión. | | | |
| ¿Cómo es el look del juego? | | | |
| El juego está hecho en base a cartón con toques de pixel art, con el fin de resaltar las formas e identificar de una mejor manera en dispositivos inteligentes. | | | |
| ¿Cuáles son las mecánicas principales del juego? | | | |
| Las mecánicas del juego básicas serán el movimiento por celda hacia cualquier dirección, los niveles serán generados de forma aleatoria para que cada juego sea distinto del anterior, el chef será representado por una estela negra que perseguirá al jugador, en el momento que éste colisione con el ingrediente será el fin de la partida. El objetivo es lograr conseguir la mayor cantidad de comino para desbloquear distintos tipos de recompensa, existirán 3 personajes desbloqueables además del personaje principal. | | | |
| ¿Cómo se interactúa con otras personas en el juego? | | | |
| Con publicaciones de puntaje en Facebook y rankings de puntaje que se podrá comparar con otros jugadores. | | | |
| ¿Cómo es el mundo en donde ocurre el juego? | | | |
| El mundo de este juego realmente es solo la cocina donde están siendo preparados para así poder utilizar mapeados con relación a esto. | | | |